



Jeroen de Jong

Business Centrum Frisselstein
Frisselsteinstraat 5
5461 AD Veghel
(+31) 06-10267527

Vacature Game Developer

*Ben jij een creatieve **programmeur met passie voor games**? Ga dan aan de slag als **Game Developer** bij Headtilt! Als onderdeel van ons development team werk je aan de meest uitdagende, innovatieve en te gekke projecten. Van onderzeeër vol interactieve schermen tot hybride bordspellen en van gamified netwerken op beurzen tot uitdagende stadsspellen met AR!*

WAT GA JE DOEN?

Momenteel werken we hard aan de ontwikkeling van de **Cyber Crime Game**, een unieke serious game die bedrijven en overheidsinstanties helpt bewust te worden van de dreigingen van cybercriminaliteit. In acht verschillende spellen hackt de speler het bedrijf waar hij of zij werkt. Als Game Developer ga je aan de slag met het uitwerken van een van de spellen, het in elkaar zetten van de console voor de spelbegeleiders en het finetunen van de game als één geheel. Het spel moet uiteindelijk niet alleen leerzaam zijn, maar ook meeslepend en uitdagend worden.

Ook spring je direct in het diepe, want volgende maand staat de volgende game al weer op de planning: een **app game met Augmented Reality** die wereldwijd en met wel 1.000 mensen tegelijk gespeeld moet kunnen worden. Dit betekent werken aan een gameconcept dat moet voldoen aan de wensen van onze partner en dat tevens zo goed moet zijn dat iedereen het wil spelen.

Kortom, dit zijn nog maar twee van de vele toffe projecten binnen Headtilt en er is genoeg te doen als nieuwe JavaScript/TypeScript Developer binnen Headtilt. Wij vinden het vooral belangrijk dat je gaat doen wat je leuk vindt en waar je goed in bent. Zo is er voldoende ruimte jouw werkdag in te plannen met de projecten die jou het meest aanspreken.

JOUW PROFIEL

- Minimaal HBO denk- en werkniveau (of een papiertje);
- Junior, Medior of Full-stack, een echte aanpakker;
- Minimaal 2 jaar ervaring als dev
- Goede kennis van en ervaring met (Vanilla) JavaScript, TypeScript (of vergelijkbare talen met de motivatie om over te stappen);
- Verstand van Git NPM, Docker en WebSockets;
- Minimaal 24 uur per week beschikbaar.

WAT BIEDEN WE JOU

- Een salaris dat aansluit bij jouw vaardigheden en ervaring;
- Een tweede thuis waar jij jezelf kunt zijn, met de flexibiliteit om remote te werken;
- Een groeiende organisatie met gevarieerd werk en volop ruimte om jouw ideeën werkelijkheid te maken;
- Een gezellige, informele sfeer;
- Een kleine, platte organisatie met grote ambities, waarin jij kunt meegroeien.
- 25 vakantiedagen, met de mogelijkheid om extra dagen bij te kopen;
- 5 gemotiveerde collega's.

HEADTILT

Headtilt is het afgelopen jaar uitgegroeid tot een professioneel softwareteam van vijf gedreven developers. En met succes, Headtilt is dé software leverancier van meerdere gerenommeerde bedrijven geworden en momenteel kunnen we de vraag naar nieuwe games nauwelijks aan. Onze huidige games zijn een groot succes en worden door honderden mensen per dag, van Londen tot Brazilië en van India tot de VS, gespeeld.

Headtilt zelf bestaat uit een jong dynamisch team. De projecten zijn heel divers waardoor geen dag hetzelfde is. Het vertrouwen bij onze partners is groot, vaak leveren zij de basis en krijgen we volledig de ruimte onze eigen ideeën door te voeren. Het draait bij ons om de code die we ook af en toe even links laten liggen voor een biertje, bedrijfsuitje of potje Mario Kart.

GEÏNTERESSEERD? Stuur je CV en motivatie naar jeroen@headtilt.nl of neem contact op via **06-10267527**.